RETRO GAMING HISTORY

老游戏

新ネクサス 新資源

渡鴉 紛争再起

《装甲核心专辑4》

VOL.25

日本黄金年代的科幻 · 战争 · 机甲游戏

2025

WAR ROBOT SCIENCE FICTION MANGIZE

老游戏玩家志

RETRO GAME HISTORY

CONTENTS

纳菲斯纷争

ACNEXUS系统介绍 …………………… 第003页
ACNEXUS剧情攻略 …………………… 第023页
- MISSION 01-18 …………………… 第024页
- MISSION 19-36 …………………… 第078页
- MISSION 37-54 …………………… 第133页
- MISSION 55-69 …………………… 第195页

过去的时代

B盘系统介绍 …………………… 第251页
B盘任务攻略 …………………… 第263页
- CHAPTER 01-08 …………………… 第263页
- CHAPTER 09-15 …………………… 第333页

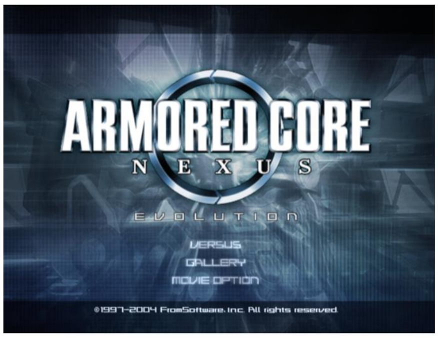
01 MAIN MENU

OP动画音质调节

本作的主菜单上新增了一个音质调节的选项、可以设定片头动画的音乐、有2个选择、「STEREO」和「DAIBY DIGITAL 5.1」。
选择前者后片头动画的音乐会变成立体声，选择后者的话片头动画的音乐会变成杜比环绕5.1声道。
这好像是装甲核心系列第一次可以对片头动画的音质进行调节。

01 MAIN MENU

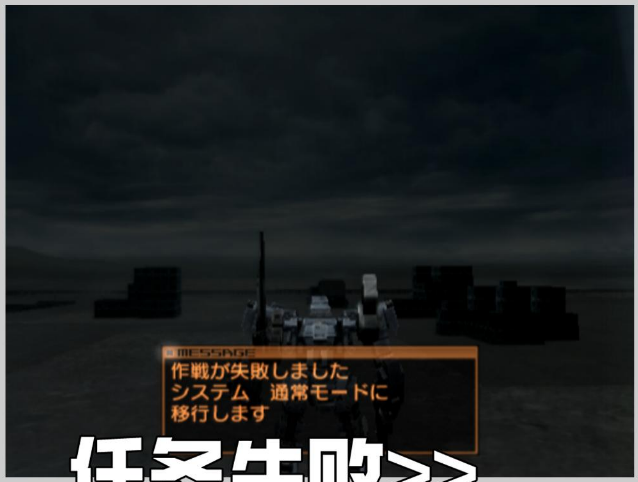
GALLERY模式



《装甲核心3-寂静战线》第一次推出GALLERY模式，本作也保留了这一要素。
本作的GALLERY模式中展示了当时FROMSOFT公司即将发售的和风恐怖冒险类的新游戏《九怨》的宣传动画、这款新作是以日本平安时代为背景、以乱序的手法，讲述了一对姐妹为寻找失踪的父亲而踏入一座引起森森的宅邸后所发生的恐怖故事。

INTRO MOVIE CG

2004.4.1 RELEASE



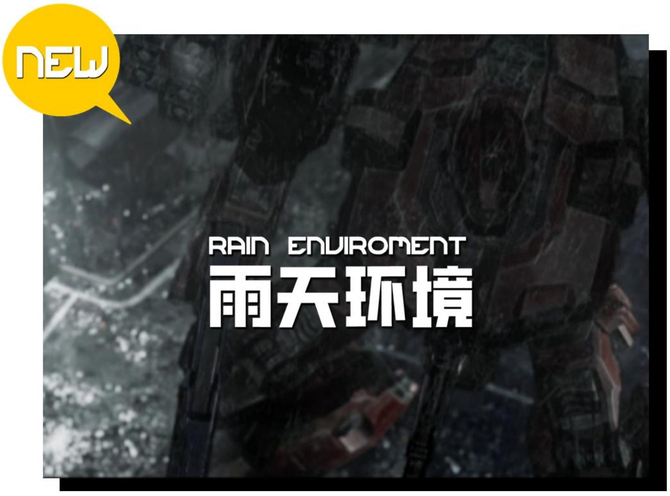
任务失败>>

放弃任务>>

与前作《装甲核心3-寂静战线》放弃任务基本等同于GAME OVER不同，本作的大部分剧情任务可以任意放弃，即便任务攻略失败、部分任务也能够多次进行重打。而且由于大部分任务的佣金分为事前和事后两部分，所以即便任务失败或者放弃任务都能获得一笔或多或少的资金。
玩家甚至可以利用放弃任务的方法来快速积累资金（但最后2个任务必须完成才能通关）。

02 MISSION 特殊天候环境

本作的场景中，出现了更多的天气变化、主要增加了雨天和暗夜两种特殊环境。在这2种环境下，视线会变差，特别是后者，如果没有装备带有夜视功能的头部的话，会几乎很难看清周遭的事物。在剧情模式末期的某个任务中，当时间从傍晚转到晚上时，天色一下子全黑下来，如果机体由夜视功能的话，会非常丝滑过渡到夜视视角。这种体验是全新的，前所未有。
总的来说，虽然上述2类任务的数量较少，但也使得任务的作战环境更加多样化，顺便也算是填了一下前作《装甲核心3寂静战线》OP动画的坑。



关于竞技场对战

本作的竞技场初始有30名选手、而玩家位于排行榜之外。随着任务的推进会固定的出现数次的竞技场对决。
除了少数几名渡鸦是固定出现的外，其他都是根据排行榜上的选手随机匹配的。
随着任务的推进、会陆续有一些渡鸦从排行榜上消失（被事件干掉/在任务中干掉/其他选手追赶三种情况），此时就会有补充的新选手进入排行榜。

关于补充渡鸦

补充选手包括玩家在内一共有14名、其中有6个在正常情况下很难在竞技场中遭遇。
理论上每一周目的剧情模式中都会遇见一些不同的对手、这样做的目的当然是为了保持多周目仍然有新鲜感 。
如果想尽可能多的和不同的渡鸦交战的话，那么一方面要确保比赛都参加并获胜（补充渡鸦“恩加姆杰”例外），且尽可能的干掉能在任务里除掉的渡鸦，这样才会有新血源源不断的流动上来。
二周目后的「自由竞技场」模式也有自己的单独排名，这个排名是以上周目结束时的竞技场排名为依据的。所以上周目竞技场补充进前30的新人，就可以在下一周目的「自由竞技场」模式中进行挑战了。

PROLOGUE

人类历经了荒废后终于形成了被“企业”
所控制的社会
然后再次上演了互相争权夺利的争斗
新兴企业纳菲斯所发现的“资源”、成为
了新战争的火种——
终于那些巨大企业争先恐后的盯上了这里
的边境
而从企业获得酬劳来完成委托、被称呼为
渡鸦的佣兵
这永无止境的争斗的时代以他们为圆心不
断旋转。

欢迎加入渡鸦方舟的大家庭。从今天起你也要以渡鸦的身份开始工作了。
是荣光闪耀还是默默无闻，都要看你自己了。
围绕在这块区域所发现的“新资源”，各大企业正跃跃欲试、打算进军这块区域。渡鸦的工作也随之增加了。而企业发出的工作委托则全权通过我们渡鸦方舟公司来介绍。酬劳也完全通过我们渡鸦方舟公司来支付给你。不要直接接受来自企业的工作，那是违反契约的。因为了解掌握企业纷争的最新情报对完成工作是至关重要的一环，所以检查报告或接触联络是不可或缺的。期待你有出色的发挥。

SYSTEM MAIL「致新人渡鸦」

FROM OPERATOR 来自通讯员

欢迎来到渡鸦方舟。
我是你的专属通讯员、今后也请多关照。
作战中的通讯支援或者工作事务上的手续等全部都由我来负责。另外请注意关于委托方、不要试图去了解任务以外的非必要的信息。
现在有一件很急的工作。对渡鸦而言应该是轻轻松松能搞定的类型吧。这种程度（的活儿）请有条不紊的完成。

我想各大企业的情况你心里多半有数，不过以防万一还是将这些资料整理给你。
▼海市蜃楼公司。
是生产AC零件的世界上最大的企业。打算直接抢夺新资源。与发现资源的纳菲斯之间的冲突已无法避免了吧。
▼纳菲斯公司
控制该区域的新兴企业。发现、并实际上垄断着“新资源”.通过这一发现、至今只出现在传闻中的“旧时代”被证明是实际存在的。
▼波峰工业
AC零件的市场份额占据世界第二的大企业。
为了不与海市蜃楼公司进入全面战争，明面上是建制派当权，不过始终盯着第一企业的王座不遗余力做着军事上的准备。
▼如月公司
技术实力公认的技术型企业。似乎对作为研究对象的新资源以及旧时代的遗产拥有强烈的兴趣。

▪ 本篇任务攻略有2点注意、1是以对零件性能0强化为前提进行的；2是剧情模式竞技场比赛的对手顺序是以本人攻略时遇见的对手为主、除了固定出现的对手外、并不具备参考价值。

NEW MEDIA TELEVISION

NEWS BREAKING

IN THE NAVIS REGION

「海市蜃楼公司强行进行调查、O.A.E会议陷入混乱」

关于纳菲斯公司所发现的“新资源”、O.A.E（企业联合管理机构，以下简称O.A.E）召开了由各个企业参加的的代表者闭门会议。在会议中，最大的兵器制造厂商、海市蜃楼公司强烈要求独占了“新资源”的纳菲斯公司公开（有关新资源）情报、但纳菲斯公司以着是自己公司领土内的问题为由表示了拒绝。对此海市蜃楼公司直接宣布将强行进行调查。最大企业海市蜃楼与新兴的中小企业纳菲斯之间的纷争无可避免的进入了武力冲突阶段。

EVOLUTION MISSION 01

袭击海市蜃楼调查部队

BEST LOADOUT 确保一定的机动性和火力、用初始装备即可

RUGA CANYON

INFOR

委托单位:	纳菲斯公司
作战地区:	卢加峡谷以东地区
任务目标:	敌调查部队全灭
作战时间:	白天
当地气温:	19℃
电磁压制:	32J/㎡
敌军单位:	海市蜃楼调查部队
友军单位:	–
隐藏零件:	YES

-MISSION GUIDE-

目标是摧毁所有的MT调查部队，全部3架中其中1架在开始的小道中，剩下的集中在峡谷的盆地里，全部歼灭后过关。如果选了新的操作模式的话建议先熟悉一下。

-SPECIAL-

若本任务失败、会出现名为《再次袭击调查部队》的新任务。

MISSION ENEMY DATA

MT08-鸵鸟＊4

MT08-OSTRICH

NEW MEDIA TELEVISION

NEWS BREAKING

IN THE NAVIS REGION

「调查部队遇袭、是纳菲斯的妨碍么」

海市蜃楼公司的新资源调查部队因遭遇袭击而断绝了消息。
该公司在紧急召开的对策会议中，强烈质疑是因为自纳菲斯的阻碍活动。对此纳菲斯方面还没有发布任何的评论。
总之、以此事件为契机双方的紧张气氛瞬间高涨。
今后肯定会演变成更大规模的冲突吧。

SYSTEM MAIL「商品到货通知」

MADE IN KISARAGI

FROM OPERATOR 来自通讯员

从如月公司那里、新入货了大量的贩卖零件。
包括头部、核心、机械手、脚部、推进器、发电机、外挂、内装、背部装备、左手装备、右手装备等等、以上17种追加零件的清单，请在商店内进行确认。

MONJU

KONGOH

RAGORA

BIKUNI

BONTEN

KINNARA

EVOLUTION MISSION 20

抢夺科伊罗斯净水设施

EXPLANATION 前提是完成《测试新型生物兵器》、否则任务不会发生

KOILOS LAKE

INFOR

委托单位:	海市蜃楼
作战地区:	科伊罗斯湖净水厂
任务目标:	消灭所有敌人
作战时间:	日间
当地气温:	24℃
电磁压制:	92J/m²
敌军单位:	见列表
友军单位:	-
隐藏零件:	NO

ATTENETION

根据之前对纳菲斯公司的贡献度、任务内炮台的数量会有一定变化。

AC ENEMY 01

纳菲斯雇佣的渡鸦、和僚机一起增援科伊罗斯湖净水设施
AC坚奴*1

AC ENEMY 02

纳菲斯雇佣的渡鸦、和僚机一起增援科伊罗斯湖净水设施
AC大丹犬*1

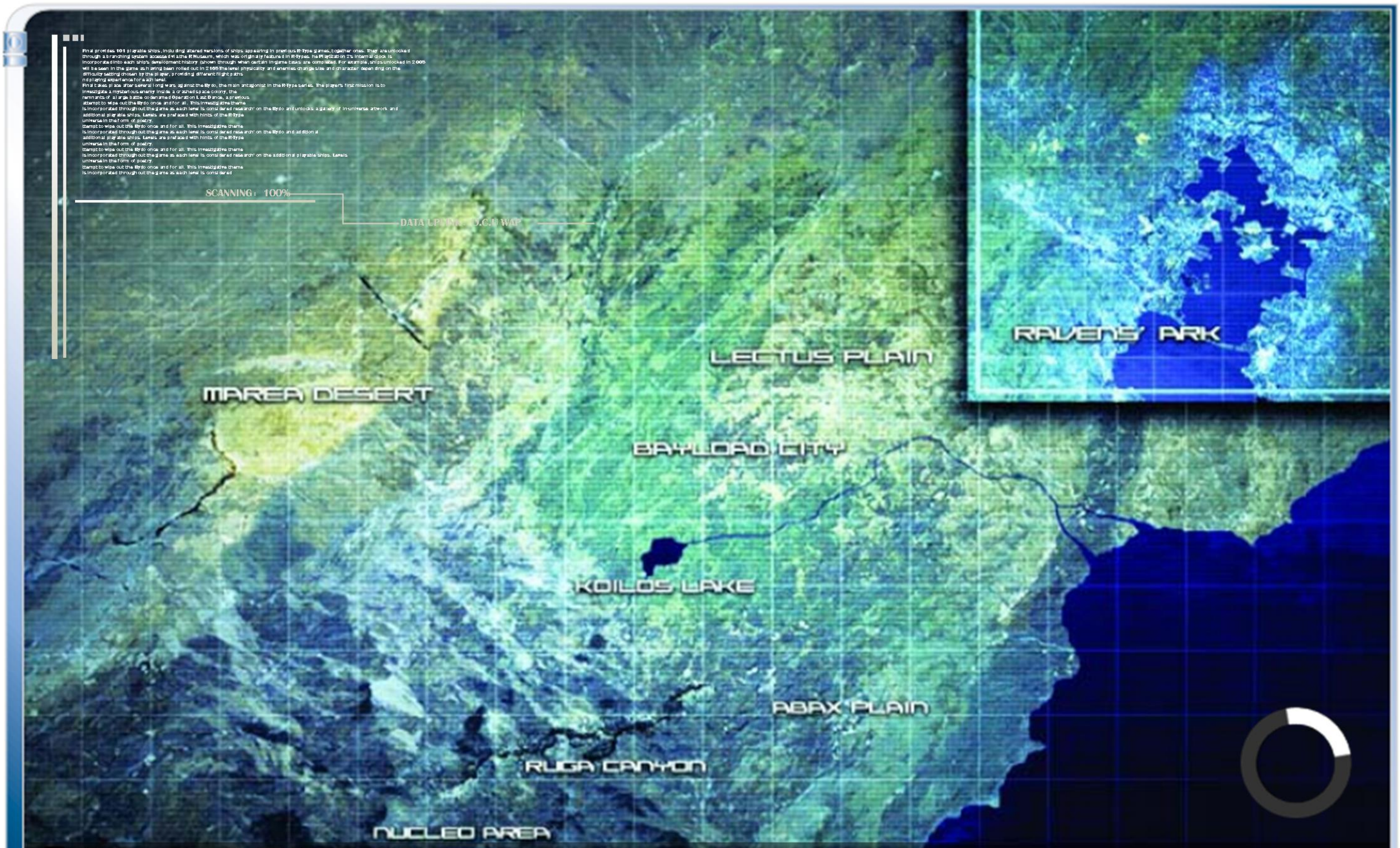
NORMAL ENEMY

部署于净水设施内部的警卫力量。
古斯塔夫炮台*8~12
警戒机甲*2

沃恩亨特:
「这乱七八糟的模样……是同行吗？ 」

切尔许:
「多半就是。好像还在设施里。就去打个招呼吧。」

比赛结束
03分18秒/击败
胜利者：无名渡鸦
排行榜：17→16
失败者：切尔许
排行榜：20→20



「势力状况整理」

通讯员：
「短时间内战局又出现了激烈的变化，所以我又整理了一遍情报。」

海市蜃楼公司

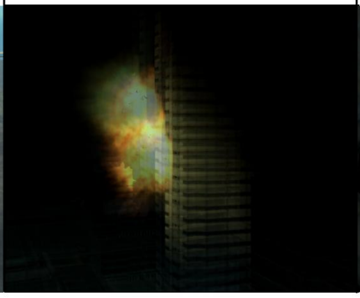
CONDITION

稳步地扩大着在纳菲斯领的势力范围、控制住了关键战略要地科伊罗斯净水厂。此外还策动O.A.E方面、对卢加峡谷也发起了攻势、试图切断通往雷克努尔地区的要道。

纳菲斯公司

CONDITION

除了正面威胁的海市蜃楼一方、就连恐怖分子集团也发起了恐怖袭击，逼的佩罗德全城大停电。虽然以目前的状况而言纳菲斯方面还忍受的住、但局势显然已经很危险了。



波峰工业

CONDITION

虽然现在没有什么大的动作，但将最新型的MT、以及安排自己公司的直属王牌渡鸦在兵器演习场进行测试，从这接二连三发生的事情来看、他们不久就应该就会出牌了。

如月公司

CONDITION

明面上放弃了和纳菲斯在罗伯斯高原上的联合研究项目、并与其彻底决裂。比起想合作研究“新资源”，终究还是选择了避免与海市蜃楼公司正面为敌吗？亦或者是………

-MISSION GUIDE-

浮筒脚+实弹EO核心+机枪武装臂（第二模式开火）

人如其名（雷厄德末期时也有个同名的高阶渡鸦，为了区分名字略有不同）、非常脆弱的对手。虽然综合火力很高，但机体极端的笨重、简直就是最的靶子。用推荐的配置可以轻松搞定。另外之后我们在末期的任务中还有机会与其相遇。

MISSION 心得 EVOLU

-SPECIAL-

完成本任务后、商店里会新增武器、脉冲步枪ROC

DA RUIN

激光炮武装臂WA02-CETUS

双肩型加农炮CR-WBW98G

外挂侧面护盾CR-E69SS

ARENA 比赛 RESULT

比赛结束

01分21秒/击败

胜利者：无名渡鸦

排行榜：15→14

失败者：弗莱乔

排行榜：16→16

EVOLUTION ARENA MISSION 29A
对决渡鸦“拉德席卡武威”多脚型AC“克拉肯·天青”

对手简介

高阶渡鸦、代号“拉德席卡武威”、驾驶多脚型AC，代号“克拉肯-天青”。

这位渡鸦擅长发挥多脚型机体的机动性、黏住对手的战法。

近距离喜欢交替使用2把霰弹铳进行火力直射、中距离则会使用单肩的轻型散弹炮发射独弹头的扩散弹药。

INFOR

委托单位：	渡鸦方舟
作战地区：	渡鸦方舟多功能演习设施
任务目标：	战胜对手
作战时间：	不明
当地气温：	21℃
电磁压制：	10J/㎡
敌军单位：	AC“克拉肯-天青”
友军单位：	-
奖励零件：	NO

KRAKEN ZAVL

单肩型散弹炮CR-WB82SG2

能量型霰弹铳WR15S-WYVERN

高威力霰弹铳CR-WL88S2

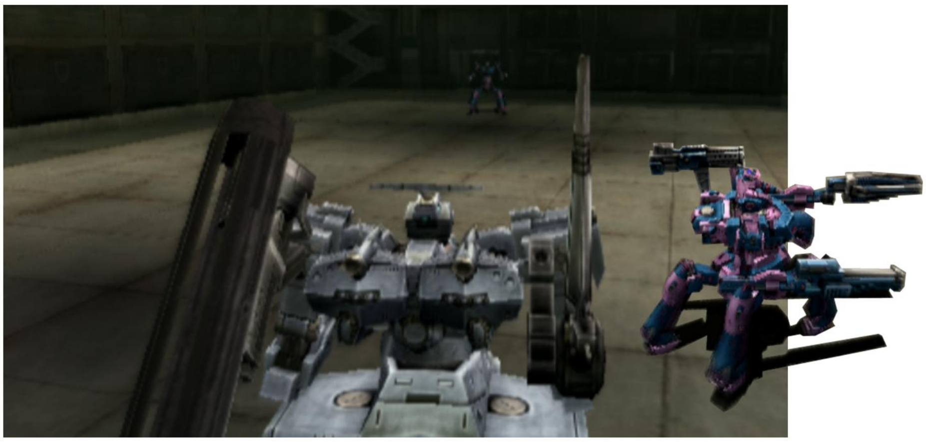
MISSION GUIDE

推荐：高火力武器+AP确保

比赛地点换成了室内、区域小了很多。这次的对手是一个迟钝的多脚机，移动速度很慢。武器虽然挂着很多但基本上只有一把霰弹炮在开火。如果有那种单肩重炮的话玩家甚至可以化身炮座，只用炮击将其轻松击败。

SPECIAL

-



ARENA 比赛 RESULT

比赛结束

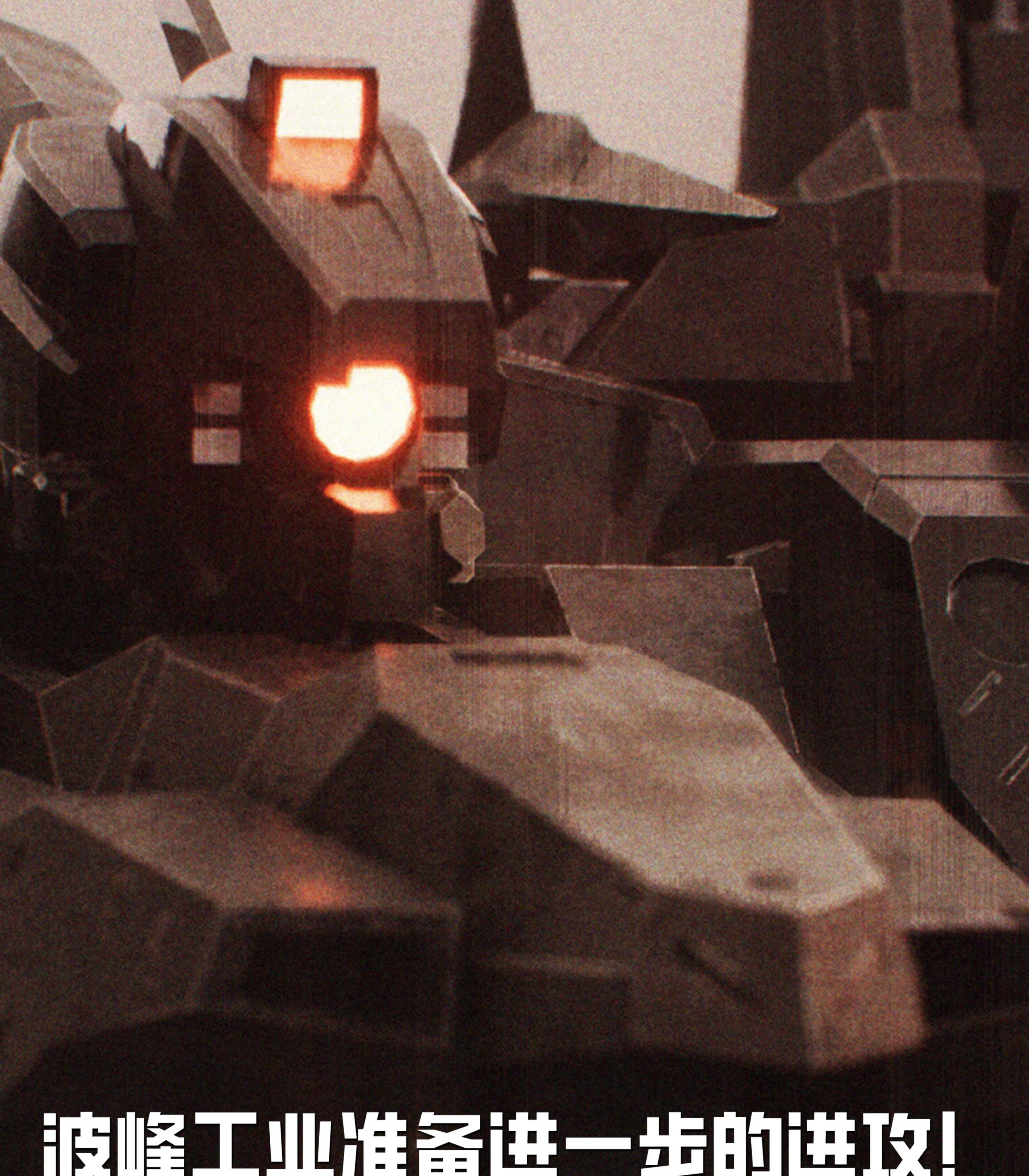
01分21秒/击败

胜利者：无名渡鸦

排行榜：19→17

失败者：拉德席卡武威

排行榜：21→20



波峰工业准备进一步的进攻！

REPORT THE NAVIS CONFLICT!

对海市蜃楼卫戍区发起攻击的波峰工业的军队好像紧接着准备起了接下来的军事行动。波峰工业的军事工厂内、对各种武器的维护变得频繁起来。似乎准备马不停蹄的对海市蜃楼发起闪电战。在采石场进行战斗的纳菲斯部队得知此事后、士气大振。

NEWS BREAKING

辛诺维：

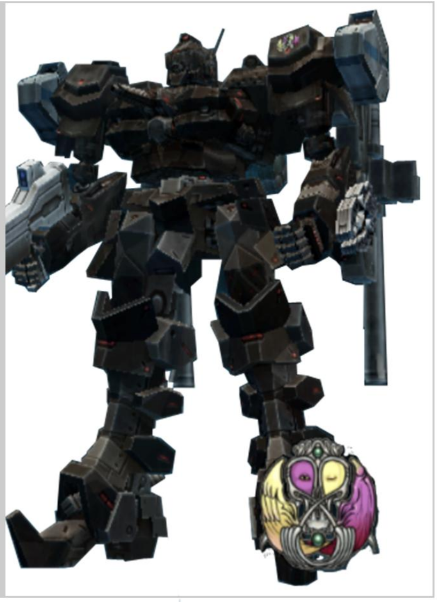
「虽说对佣兵来说被背叛是家常便饭…不过、在现在这一瞬间力量决定一切。试着来超越我把。」

伯恩之城（原佩罗德城）

对手简介

高阶渡鸦、强化人、呼号“辛诺维”，驾驶中型人形AC，代号“双重面孔”。

竞技场大赛排名第一的选手，也是波峰工业的专属渡鸦，其驾驶的机体是一架黑色涂装的中型机，火力以实弹武器为主，同时也是波峰工业大舰巨炮主义象征的具现化。



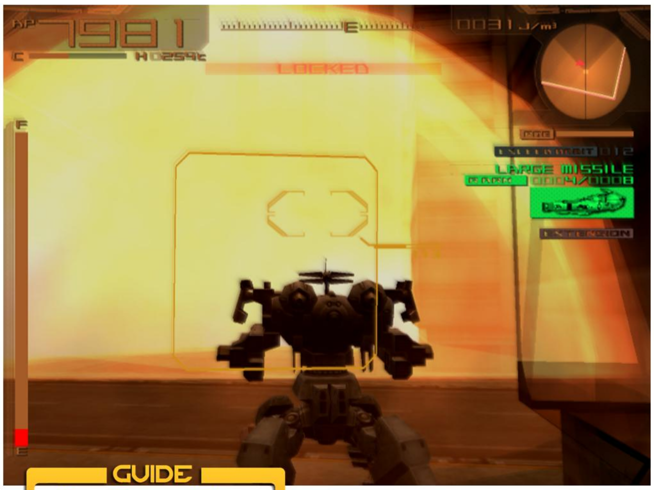
DUAL FACE

单肩重型榴弹炮CR-WB78GL

速射型实弹步枪CR-WR76RA

收纳型榴弹炮CR-WR84HNR

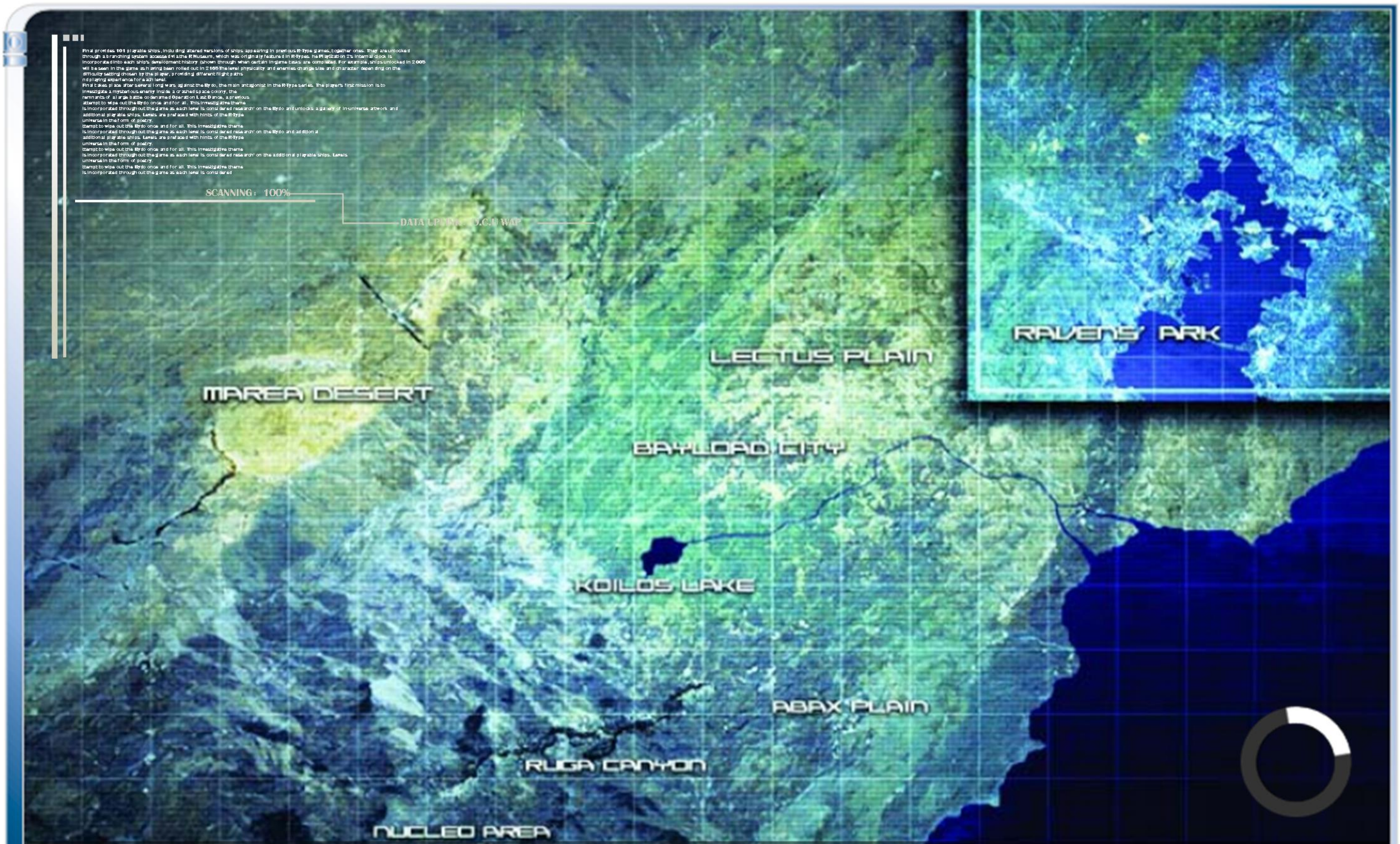
机载电脑：「敌AC确认。是高阶AC“双重面孔”。敌机配备了榴弹发射器，拥有极高的火力。预测其为配合时机改变攻击的战斗风格。」



GUIDE 注意 MISSION

“TOP RANK”的性能跟之前任务中也没啥区别，利用机动回避敌人的重炮，再用重火力（比如大型导弹或者机枪型武装臂）搭配EO炮就能迅速将其击败。

「傲慢的人们所走到的前方将是……毁灭……」



「势力状况整理」

通讯员：「由于发生了太多的事情、或许只有目击了各个现场的我方才能够对这块区域到底发生了什么有所把握。」

海市蜃楼公司

CONDITION

虽然最终得到了想要的采石场，但闯入内部的主力部队全军覆没。再加上充当前进基地的科伊罗斯净水厂被渡鸦之巢摧毁、海市蜃楼总部这边似乎打算暂缓向这块地区出兵。

纳菲斯公司

CONDITION

失去了首都，重要的据点全部丢失、主力部队被海市蜃楼所打败、连最后的巨型兵器也不得不被破坏、失去了一切，最终会被遗忘掉吧。不过至少纳菲斯的人还抱一丝理性。

波峰工业

CONDITION

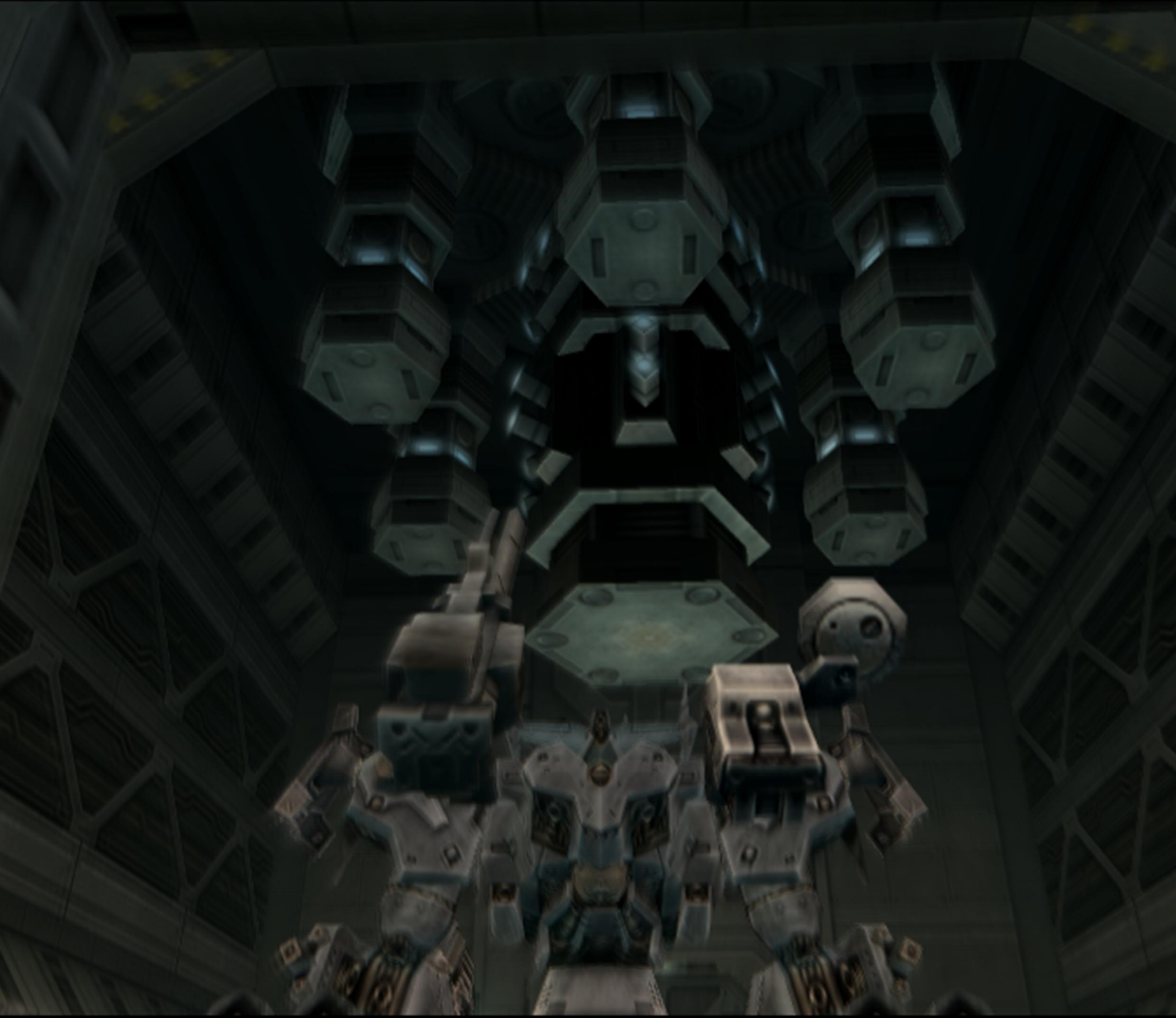
波峰前线分部与命令撤退的总部之间产生了对立、在内乱的最后损失殆尽。而总部这边也消耗过度，实力严重下滑、不得不从这块地区总撤退、重整旗鼓需要一定的时间吧。

如月公司

KISARAGI

CONDITION

似乎如月这边的高层和基层之间也是产生了严重的分歧。也有高层被架空的政变传闻。整个组织的大脑开始四分五裂，部分人员开始独走、正在向旧时代的遗产靠拢。很危险。



FINAL MISSION

阻止旧时代兵器活化

「紧急要紧的委托」来自「如月」KISARAGI

当海市蜃楼的主力部队在采石场全军覆没后、我司的一个研究员小组前往那里进行调查。现在这个时候应该正在启动旧时代兵器的控制装置。但是、旧时代很危险。这一点决不食言。以现在的科技是无法控制（旧时代兵器）的。而研究员小组没有注意到这一点。而我本人也无法阻止他们。他们犯下了和过去人类一样的罪行，也会走向过去人类一样的道路吧。或许一切已经太迟了。假如可能的话务必摧毁控制装置。

GAME STORY REVOLUTION DISC

-游戏攻略篇-

『过去的时代』

ARMORED CORE NEXUS REVOLUTION

02 MISSION
任务类型介绍

B盘的任务以章节的模式展开，一共15章、每一章分2-3任务。所有任务即没有资金报酬收入，也没有费用支出、直接奖励为关卡内的隐藏零件奖励和以及完成后的特殊奖励两类。
而任务的达成也直接影响了『档案』内容解锁。
任务按照类型分别可以分为「重制」、「衍生」、「转换」三类。

“REMAKE”

「重制」即是对原版同名任务的重新制作，包括场景、敌人和流程和演出。不过多多少少还是会和当年有所差异、特别是场景还原这块、后面章节做的比较敷衍。

“EXTEND”

「转换」指的是同个任务、持相反立场的前提下执行任务，比如入侵对应的「转换」就是防御，破坏对应保护目标等等、这一块任务看简报内容会比较有趣。此外部分章节没有「转换」任务，比较遗憾。

“REVERSE”

「衍生」相当于对章节主题内容的补充，例如第七章遗落科技这一章节中、在「衍生」关就是会遭遇一个和AC野猫的驾驶员有着类似经历的渡鸦，丰富了当年初代《装甲核心》的一些暗线剧情。

重制	REMAKE
转换	EXTEND
衍生	REVERSE

CHICK POINT

任务中若找到隐藏物品，拾取后即使立刻退出任务也能够获得。（好评！）

CHICK POINT

如果满足特定条件完成某些任务、过关后系统就会提示获得相应的奖励零件。

CHICK POINT

若已经拿完了所有的特殊奖励或者隐藏物品，则在章节列表中会额外显示。

CHICK POINT

若已解锁原声音乐， 那么之后再在选择任务时会开启BGM选项。

B盘任务特点

B盘的零件奖励比较丰厚、名枪唐泽（右手）、名剑月光、以及很重要的抗ECM OP以及其他很多性能不错的装备都是从这里获得的。

所以基于对经典的怀旧、还是处于对机体的强化，B盘都有非打不可的理由。而评价系统放在了这里、那某种意义上、就是制作组在跟旧时代AC系列的告别和最后的温存吧。

另外任务虽然没有报酬和费用，但高耗费的武器依然会对过关评价产生影响。因此能量武器又有了用武之地。

少数任务的特殊奖励要求有些苛刻，又让我想起了3代的资料片《装甲核心3-寂静战线》。即便是在零件0强化的基础上、总体难度并不算太高。不过想拿全任务S的话就另当别论了。

拿完所有关卡的隐藏零件后可以完整的拼出一台《装甲核心-幻影计划》里的对手AC “雌狐”。

半人马主战坦克

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

MBT CENTAUR

档案文件025号
配备有一门高速滑膛炮的主战坦克。

龙式自行火箭炮

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

SPRL DRAGON

档案文件026号
配备了中程火箭炮的发射系统，防御力很薄。

托勒斯装甲车

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

VEHICLE TORUS

档案文件027号
3*3轮式战车，拥有不错的机动性和速度。

鹦鹉自行火炮

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

SPG PAPEGAI

档案文件028号
带有悬浮系统、配备激光炮的新式自行火炮。

装甲运输车

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

A.T VEHICLE

档案文件029号
一种无武装、但速度不错的轻型装甲运输车。

人工岛炮台

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

BATTERY

档案文件030号
一种重型榴弹炮座。主要用于设施防御。

秀珍坦克E型

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

TANKETTE E

档案文件031号
电子干扰机、能够对AC级的兵器进行干扰。

萤火虫无人机甲

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

FIREFLY

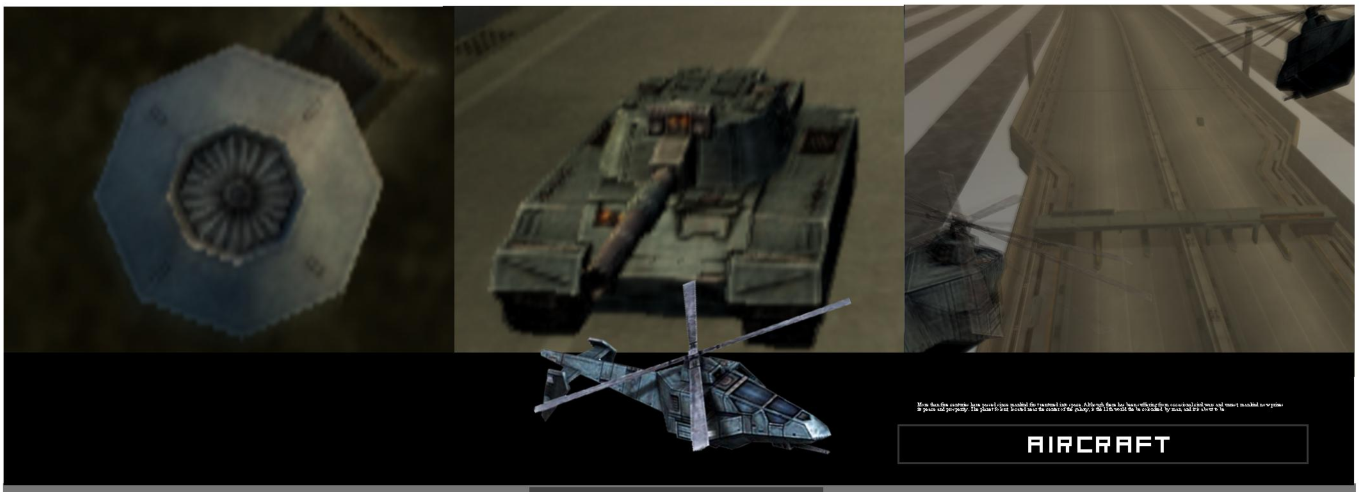
档案文件032号
一种大型的无人警戒机甲、配备有机炮。

炸弹轻轨列车

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

MONORAIL

档案文件033号
用于城市间往来的轻轨列车、被当做了武器。



More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont located near the center of the galaxy, is the 11th world to be colonized by man, and it's about to be

AIRCRAFT

The Great Destruction
"Eliminate Resistance Group"

The Greate Destruction plunged the world into darkness - survivors of the horror were forced underground to escape the ruin left behind.

From the ashes of civilization emerged a mercenary organization known as the Ravens' Nest.

大破坏

第一章节

REMAKE
清除反抗组织

EXTEND
引诱敌方部队

REVERSE
歼灭警备部队

EPISODE 01

REVOLUTION EP01 MISSION

清除反抗组织

说明：原型为初代《装甲核心》初期阶段的任务

INFOR

委托单位：	波峰工业
作战地区：	阿瓦隆谷黎明大桥
任务目标：	消灭敌方目标
作战时间：	夜间
当地气温：	28℃
电磁压制：	8J/㎡
敌军单位：	暴动工人
友军单位：	装甲车*3
奖励零件：	NO

REMAKE
清除反抗组织

初代《装甲核心》里黎明大桥任务《反抗组织排除》的重制。

ENTRUST

在阿瓦隆之谷开拓区工作的部分工作人员以控诉改善劳动环境为由控制了黎明大桥。他们在大桥上构筑起了路障，交通路线陷入了完全屏蔽的状态。
对都市警卫的劝说毫无回应的迹象，似乎只一个劲儿的主张“把总部的人叫过来”。明明我方与此事毫无瓜葛，真不知道那群工人泥腿子在想什么。
话说回来、也无法就此放任不管。要是演变成长期问题的话随之产生的关联损失也令人头疼。索性乘此时机、打起精神来将那些家伙们强制清除掉。
虽然目前大桥上有数架工程作业用的MT，不过对于渡鸦而言应该不费吹灰之力把。我方的装甲车部队也会部署在现场。
工作轻松的很、放手去做吧。

MISSION GUIDE

敌人是少量用工程机械改造的劳工反抗者，利用火控和射程优势可以在其射程外将其消灭。歼灭大桥上的所有敌机过关。

AC CONFIGURATION

狙击步枪之类的远程武器+性能优秀的FCS

REVOLUTION EP01 MISSION

引诱敌方部队

说明：初代《装甲核心》黎明大桥任务《反抗组织排除》的重制

INFOR

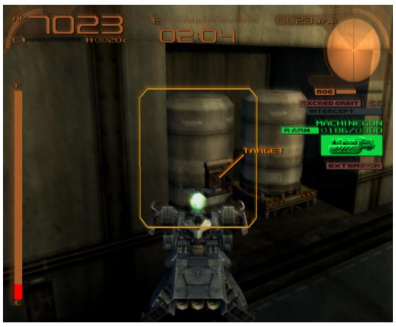
委托单位：	铬合金公司
作战地区：	第六燃料仓库
任务目标：	全灭敌人且回收炸弹
作战时间：	不明
当地气温：	44℃
电磁压制：	23/㎡
敌军单位：	从云盛世部队
友军单位：	主教式MT*2
奖励零件：	NO

EXTEND
引诱敌方部队

初代里出现过的第六燃料仓库、但地形变化较大，之后很多任务都是在这张图。

ENTRUST

前几日、在阿瓦隆之谷发起暴动的那群工人，总算是成功镇压下去了。
现在我方为了处理善后，将部分艾斯特地区的驻军，派遣去了阿瓦隆之谷地区。
而从云盛世公司则正打算乘机向艾斯特地区的设施派遣了攻击部队。不过，反过来说这也是不坏。通过利用这一事态、从云盛世一连串的行动公开表面、就是那些家伙在支援恐怖分子。
虽然有些风险，但不失为一场有趣的赌局。
我方会一边承受敌人的攻击，然后在适当的时机将敌人引诱进设施内部。望将其一口气击溃。
也希望避免给与设施过度的破坏。尽可能的将其快速消灭掉。
如上所述。



MISSION GUIDE

目标：2分半内摧毁所有敌机和拆除8枚炸弹
注意：油管被击中的话被爆炸、若设施损坏较多则任务强制失败。
仓库内的敌机是清一色的量产型AC阳炎，机体本身的机动性很灵活，但室内场景的话会限制其机动性的发挥。消灭敌机后赶紧拆除炸弹，第一个房间有5个，而后穿过正面的出入口、通过甬道抵达的第二个房间内有3个，全部拆除后过关。

AC CONFIGURATION

一定的火力和机动性

FILE NO.0054 EXCERPTS
[CHROME'S ARTIFICIAL ISLAND]

CHROME AND MURAKUMO
- THE TWO MOST POWERFUL
CORPORATE ENTITIES IN THE
SUBTERRANEAN WORLD
THEIR INITIAL STRUGGLES
FOR CONTROL ESCALATED
INTO FULL BLOWN WARFARE.

EPISODE 03

雇佣兵

第三章节

REMAKE
破坏炮台设施

EXTEND
保卫炮台设施

REVERSE
阻击进攻部队

REVOLUTION EP03 MISSION

保卫炮台设施

说明：原型为初代中相关任务的背景反转

INFOR

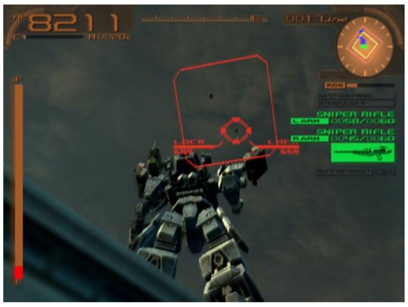
委托单位：	丛云盛世公司
作战地区：	人工岛炮台设施
任务目标：	保卫炮台设施安全
作战时间：	日间
当地气温：	23℃
电磁压制：	17/㎡
敌军单位：	铬合金部队
友军单位：	无
奖励零件：	YES

EXTEND
保卫炮台设施

《装甲核心2另一个时代》里《阻止运输部队降落》的既视感。

ENTRUST

紧急委托。
铬合金公司对前几日我司所占领的炮台设施开始发动攻击。
根据情报看，对方企图从同温层进行轰炸、看来，对方似乎也做好了不惜连同设施一起破坏的决心。
我方所配属的警备部队，现阶段而言还没有充足的战斗力、无法对其有过多的期待。
望立刻前往基地、破坏敌人投放的炸弹。
此外、很难想象这一波的轰炸只会使用普通的炸弹这一种手段、很可能接下来还会有某种手段的攻击。
处理完炸弹后继续在现场待命、预备其他各种各样的攻击。
在确认到产生一定程度以上的损失时、在那个时点上不得不中止作战、放弃作战。
希望能小型一点。
今后与铬合金的斗争会呈现白热化的局势、因此必死死守此地、以昭示我司的优势。
拜托了。



报告文件第0108号（部分摘录）
<有关人工岛对抗的推测>
炮台设施与其周边一带都归了丛云盛世公司所有。
在谋划夺回该区域的铬合金公司与准备阻击的丛云盛世公司之间
化为了一片不断滋生出紧张情绪的地域
局势越来越险恶——

「对那些资本家而言我们不过只是些弃子。这样下去、迟早有一天就会跟**那家伙**一样……」

「到此为止了么...！」

COAL HOLE

单肩脉冲炮WB25PU-LAMIA3

便携式脉冲步枪WR21PU-ROC3

高精度小型手铳WL10H-MIST2

POINT
三言两拍

强化人技术最早是丛云盛世从旧时代的遗迹中获得的。要想完全解析技术免不了长时间的研究和技术以及大量的人体实验。

由于技术的不稳定性、初期阶段的强化人手术副作用是很高的，除了像AC夜猫的驾驶员那样的手术失败者，即便是手术成功者、同样也问题颇多。强化手术不仅有肉体上的疼痛、还带有精神上的折磨，有大量的渡鸦因为接受手术而受到了影响、需要终生与疾病与痛苦为伴。

《装甲核心4》里头的［寓言操作系统］ AMS和林克斯的短命性这2个设定，与初代的强化人手术颇有异曲同工之妙。

MISSION GUIDE

初期目的是摧毁进站的列车，而搭档是那架野猫AC。

2种打法，一是带上远程的高火力射击武器、等任务开始后架炮看热闹就行了，野猫一机就可以将驻守的敌AC和之后进站的列车干掉。列车被摧毁后目标变更为干掉野猫AC。所以利用好射程将其轰杀吧。

第二种打法则是搞偷袭。开始后就跟在野猫后面，等他准备原地射击时就用高威力的近战武器将其先干掉，之后的多脚AC也就是个菜，很容易击败。

AC CONFIGURATION

推荐配置：EO核心以及适度的火力、双肩型能量炮/打桩机

强化人手术 HUMAN PLUS

在初代《装甲核心》中，当信用点达到一定负数时就会成为丛云盛世的小白鼠，被迫去做强化人手术。由于这个技术也是丛云盛世从旧时代的遗迹中找到的科技，因此直到80多年后，这项技术才趋于成熟变得无风险化。

「这样一来...终于...解脱了...」

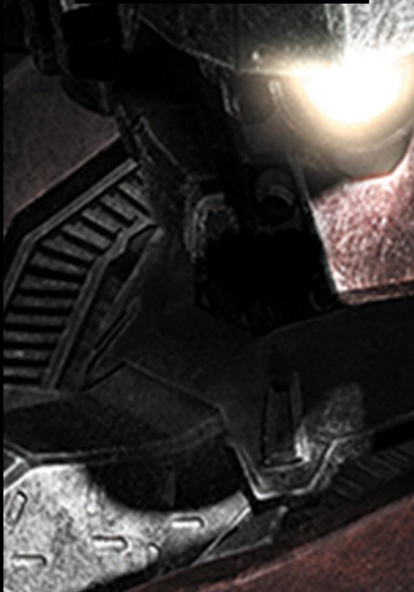
遗落科技

第七章节

REMAKE
护卫运输列车

EXTEND
回收机密物资

REVERSE
强攻运输列车



今天下午、铬合金公司总部发表声明称丛云盛世公司在进行包含危险的人体实验在内的的毫无人性的研究、并要求对方中止研究并交出相关资料。

关于这则声明丛云盛世公司则以无事实根据为理由进行反驳。

EPISODE 07

一切、都是被制造出来的秩序。被编程的世界。我们是知情的。而且、我们一直以为那就是真相——直到那个渡鸦出现前。

FROMSOFTWARE
装甲核心专辑
ARMORED CORE NEXUS EVOLUTION
ARMORED CORE NEXUS REVOLUTION